



**ІГРИ
НА ПОДОЛАННЯ
СТРАХУ САМОТНОСТІ**

ОМО ДОМІНАНТА

ГРА «ПРИЛІПАЛКИ»

СУТЬ ГРИ В ТОМУ, ЩО ПСИХОЛОГ З ДИТИНОЮ ПРИЛИПАЮТЬ ДОЛОНЬЯМИ (АБО ІНШИМИ ЧАСТИНАМИ ТІЛА) ОДИН ДО ОДНОГО (ЗВИЧАЙНО ДЛЯ ТАКОЇ ГРИ ТРЕБА ВЖЕ МАТИ ПЕВНИЙ СТУПІНЬ ДОВІРИ). А ПОТІМ ВІДЛИПАЮТЬ. ПРОТЯГОМ ГРИ МОЖНА СПОСТЕРІГАТИ ЗА ДИТИНОЮ І ВІДМІЧАТИ НА СКІЛЬКИ ШВИДКО ВОНА НАМАГАЄТЬСЯ ВІДЛИПНУТИ, ЯК ВОНА ЦЕ РОБИТЬ І Т. Д.

ОМО ДОМІНАНТА

«ХОВАНКИ»

В КАБІНЕТІ ДИТЯЧОГО ПСИХОЛОГА НЕ ДУЖЕ БАГАТО МІСЦЬ, ДЕ МОЖНА СХОВАТИСЯ, АЛЕ ЯКЩО ВИКОРИСТОВУВАТИ «ЧАРІВНУ ВУАЛЬ», ЯКА РОБИТЬ ВСІХ ХТО НЕЮ НАКРИВАЄТЬСЯ «НЕВИДИМИМ» МОЖНА ДОСЯГТИ ТОГО Ж ЕФЕКТУ, ЩО І ПРИ ГРІ В ДЕКІЛЬКОХ КІМНАТАХ ЧИ НА ПОДВІР'І. ПІД ЧАС ГРИ ДИТИНА ПРОЖИВАЄ ВІДЧУТТЯ САМОТНОСТІ, ВОНА ОТРИМУЄ ДОСВІД ПЕРЕБУВАННЯ САМОМУ В ОБМЕЖЕНОМУ ПРОСТОРІ, ЩО Є ТЕРАПЕВТИЧНО.

ОМО ДОМІНАНТА

«ВИДУВАЛКИ»

ДАНА ГРА ПІДХОДИТЬ ДЛЯ ДИТИНИ, ЯКЩО В НЕЇ Є СТРАХ ЗАЛИШИТИСЬ БЕЗ КОГОСЬ, НАПРИКЛАД, БЕЗ МАМИ. ДЛЯ ГРИ ПОТРІБНА КУЛЬКА, НАДУТА ГЕЛІЄМ. ДИТИНІ ДАЄТЬСЯ МАРКЕР І ОЗВУЧУЄТЬСЯ ЗАВДАННЯ НАМАЛЮВАТИ ЛЮДИНУ (МОЖНА ОБЛИЧЧЯ), ЯКУ ДИТИНА БОЇТЬСЯ ВІДПУСКАТИ. МОЖНА ОБГОВОРТИ З ДИТИНОЮ ПОЧУТТЯ, ЯКІ ВОНА ВІДЧУВАЄ БУДУЧИ БЕЗ МАМИ І ЗАПРОПОНУВАТИ «ВІДПУСТИТИ» ЇЇ І ЗРОБИТИ ЦЕ СИМВОЛІЧНО З КУЛЬКОЮ.

ОМО ДОМІНАНТА

СКЛАДАННЯ ІСТОРІЙ

**ПСИХОЛОГ МОЖЕ ЗАДАТИ ПОЧАТОК
ПРО МАЛЕНЬКОГО ЦУЦЕНЯ, ЯКЕ
ЗАГУБИЛОСЬ, ЗЛЯКАЛОСЬ І ШУКАЄ
МАМУ. НЕХАЙ ЮНИЙ КЛІЄНТ ПОДУМАЄ
ЩО МОГЛО СТАТИСЯ ДАЛІ, ЯКИМ
ЧИНОМ ЦУЦЕНЯ ДІСТАЛОСЬ ДОМУ, ЧИ
ДІСТАЛОСЬ ВЗАГАЛІ. НЕ ВАРТО
ЗАБУВАТИ ПРО ОБГОВОРЕННЯ
ПОЧУТТІВ, ЯКІ ВИНΙΚАЮТЬ У ГЕРОЯ ПО
ХОДУ ВСІЄЇ ІСТОРІЇ.**

ОМО ДОМІНАНТА

**В КАБІNETІ МОЖНА ПОБУДУВАТИ
БУДИНОЧОК АБО МІСЦЕ ОТОЧЕНЕ
РІЗНИМИ МЕБЛЯМИ ТА ТКАНИНАМИ,
КУДИ МОЖНА ЗАЛІЗТИ І БУТИ ПОРЯД З
ДИТИНОЮ, ВІДОБРАЖАТИ ЇЇ ДІЇ ТА
ПОЧУТТЯ ПОКИ ВОНА РОЗГОРТАЄ ГРУ.
ПОТІМ ПОСТУПОВО ЗАЛИШАТИ
БУДИНОЧОК ДЛЯ ТОГО, ЩОБ ДИТИНА
ОТРИМУВАЛА ДОСВІД САМОСТІЙНОГО
ПЕРЕБУВАННЯ В ОБМЕЖЕНОМУ
ПРОСТОРІ.**

ОМО ДОМІНАНТА